

1. gehe zur Seite : <https://www.blynk.cc/getting-started/>

Alternativ kannst du direkt im APP/GOOGLE STORE die App installieren:



Blynk für Arduino, ESP8266, RPi

Blynk Inc.

USK ab 0 Jahren

4,6 ★ (4.516) • 100 Tausend ↓



Möchten Sie Arduino und andere Microcomputer
mit dem Smartphone kontrollieren?

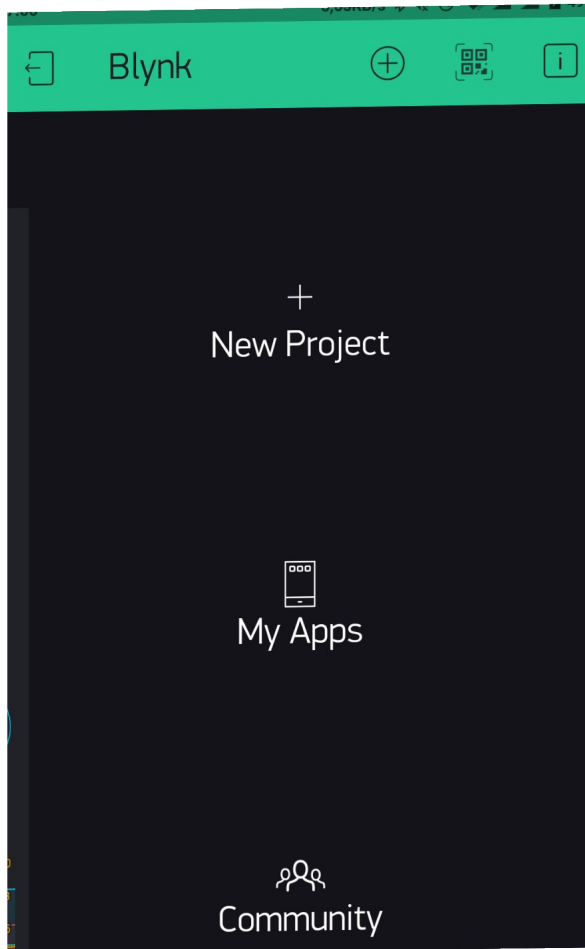
DEINSTALLIEREN

AKTUALISIEREN

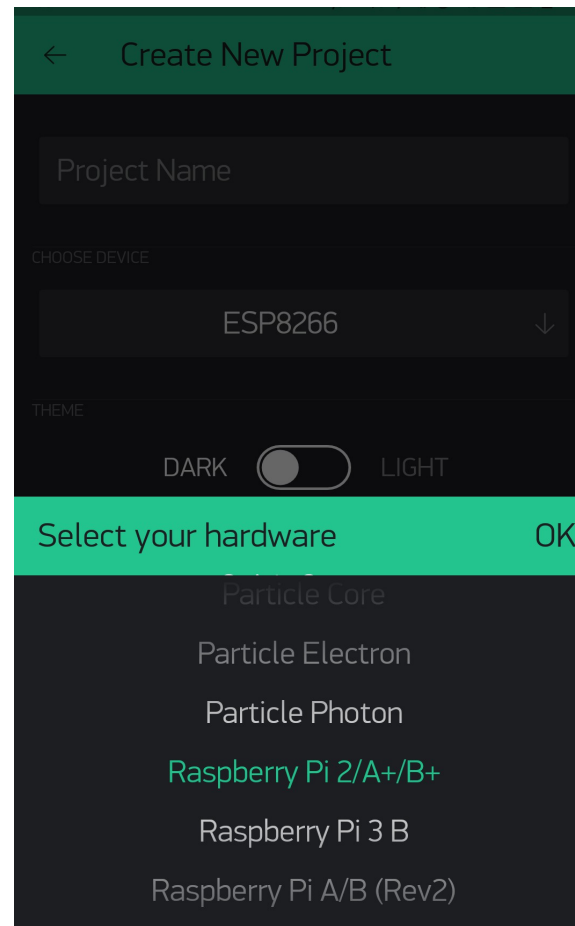
In-App-Käufe

Nach der Installation der APP , Registrierst du dich. Anschließend kannst du dich einloggen
Dann neues Projekt wählen. Dann die Hardware die du nutzt (ist aber hier erst einmal
Wichtig da wir diese Funktionen vorerst nicht brauchen wenn wir keine GPIOs verwenden
Wollen

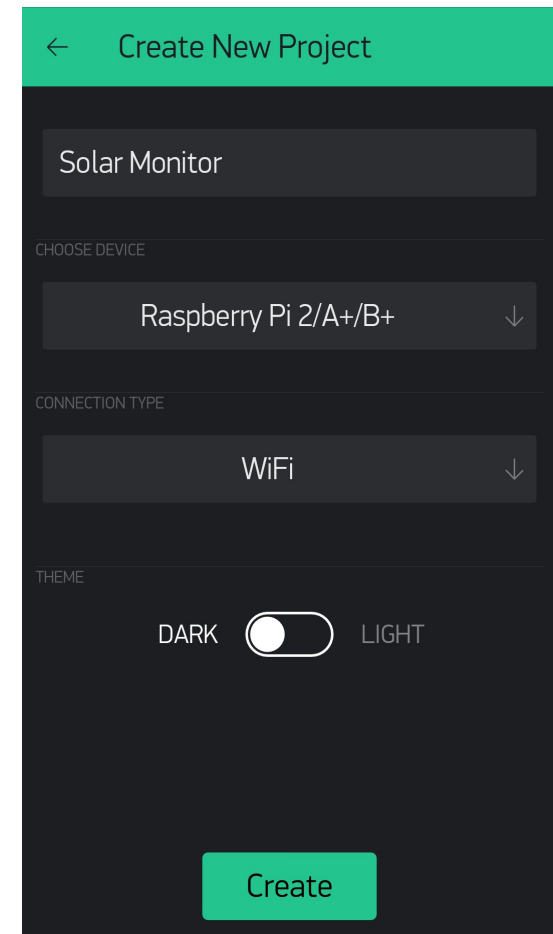
1.



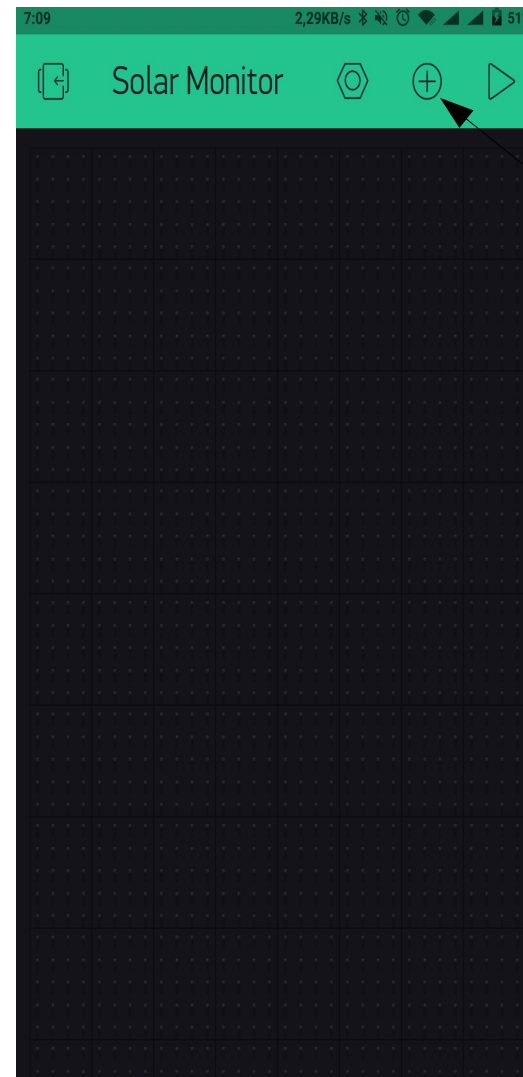
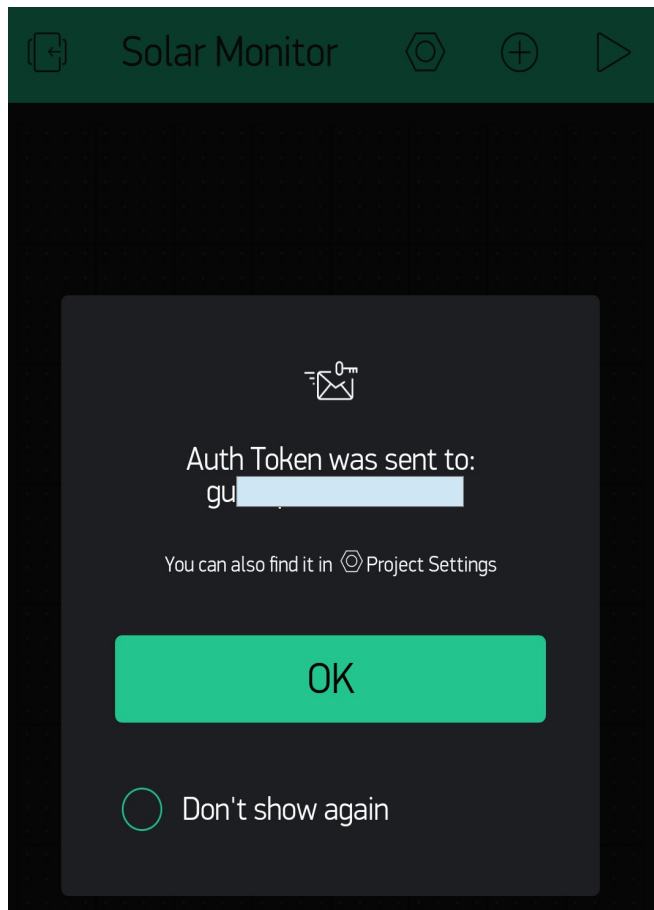
2.



3.

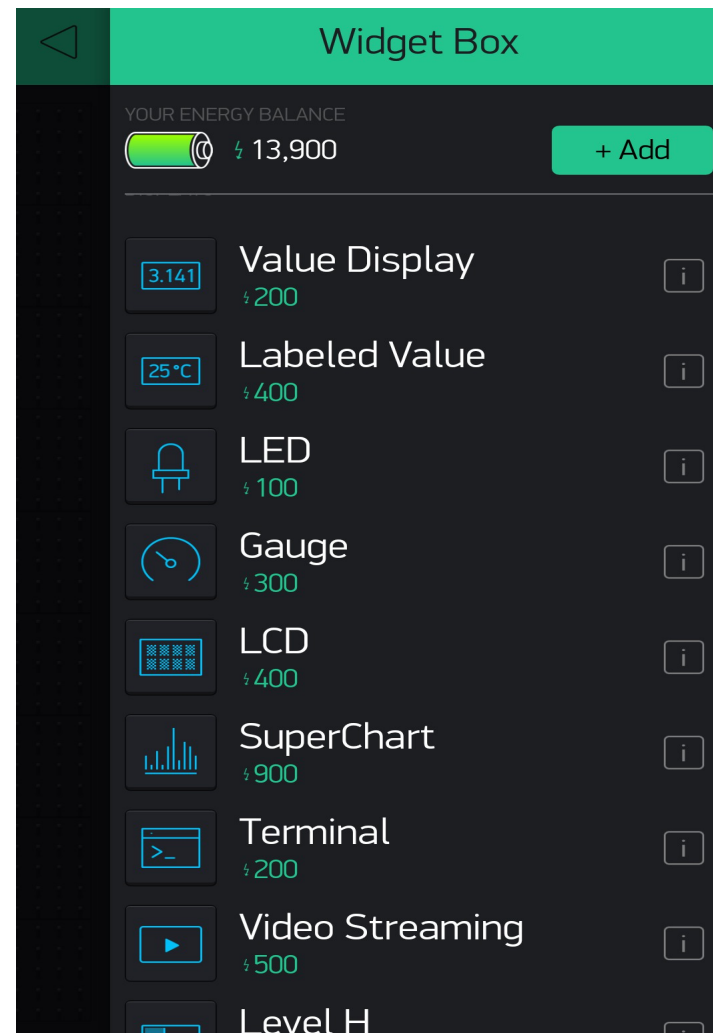
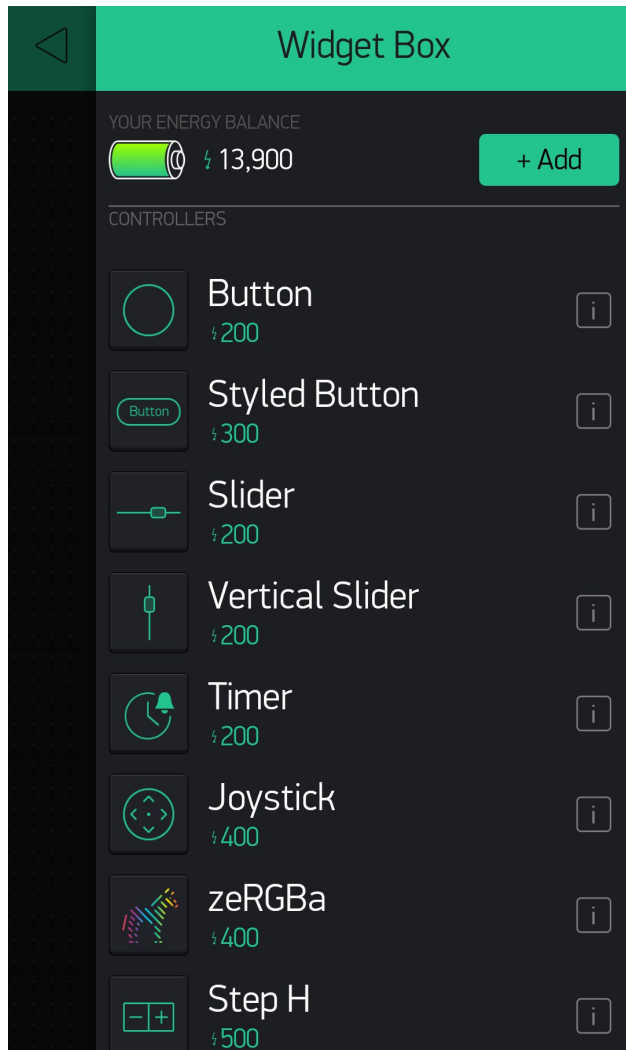


Nachdem wir das Projekt erstellt haben erhalten wir den KEY(TOKEN) für das Projekt an unsere Email gesendet. Diesen Key hinterlegen wir später im Setup des blynk.php.



Hier kann man die
Gaugen/Anzeigen
Usw hinzufügen.

Hier einige Möglichkeiten der Darstellung. Wir wählen eine Gauge um die PV Leistung darzustellen. Die Kosten stehen darunter. Jeder user hat freie Punkte die Nichts kosten. Erst wenn man keine Punkte mehr hat kann man diese auf Lebenszeit Hinzukaufen. Für kleine Projekte reichen die Punkte in der Regel aus.



Aber auch die Feed Werte aus eurem EMONCMS kann man an Blynk schicken.
Habt Ihr eine Feed Maximale PV Tages Leistung und dieser FEED hat zum Beispiel
Die FEED ID : 477, Dann könnt Ihr im Setup von blynk.php :

`$enablefeed==0; ##### 1 = active = 0= deactivate => auf 1 setzen`

Und anschließend

Folgende Werte Anpassen:

`$feedid=447; ### ID YOU WANT SENT TO BLYNK PLEASE MODIFY`

`$vport=70; ### V PORT YOU WANT USE IN BLYNK PLEASE MODIFY`

Jetzt wird dieser Wert an V70 geschickt.

Für jeden FEED den Ihr schicken möchtet , könnt Ihr die Zeilen kopieren und darunter einfügen. Natürlich musst du dann immer die FEEDID und den VPORT anpassen:

`$feedid=447; ### ID YOU WANT SENT TO BLYNK PLEASE MODIFY`

`$vport=70; ### V PORT YOU WANT USE IN BLYNK PLEASE MODIFY`

`$_url = "http://".$emoncmsurl."/feed/value.json?id=".$feedid."&apikey=".$apikey;`

`### implode and clean from "`

`$_feedvalue = implode(", file($_url));`

`$feedvalue=trim($_feedvalue, "");`

`$result = file_get_contents("http://blynk-cloud.com/".$token."/update/V".$vport."?value=".$feedvalue);`

`##### nächster FEED WERT`

`$feedid=468; ### ID YOU WANT SENT TO BLYNK PLEASE MODIFY`

`$vport=71; ### V PORT YOU WANT USE IN BLYNK PLEASE MODIFY`

`$_url = "http://".$emoncmsurl."/feed/value.json?id=".$feedid."&apikey=".$apikey;`

`### implode and clean from "`

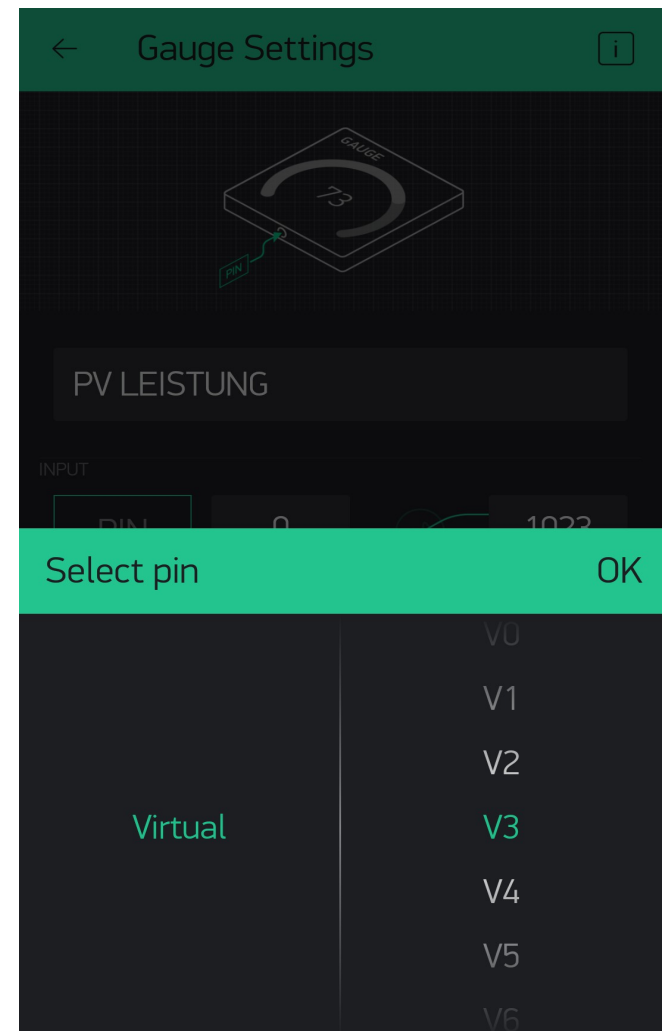
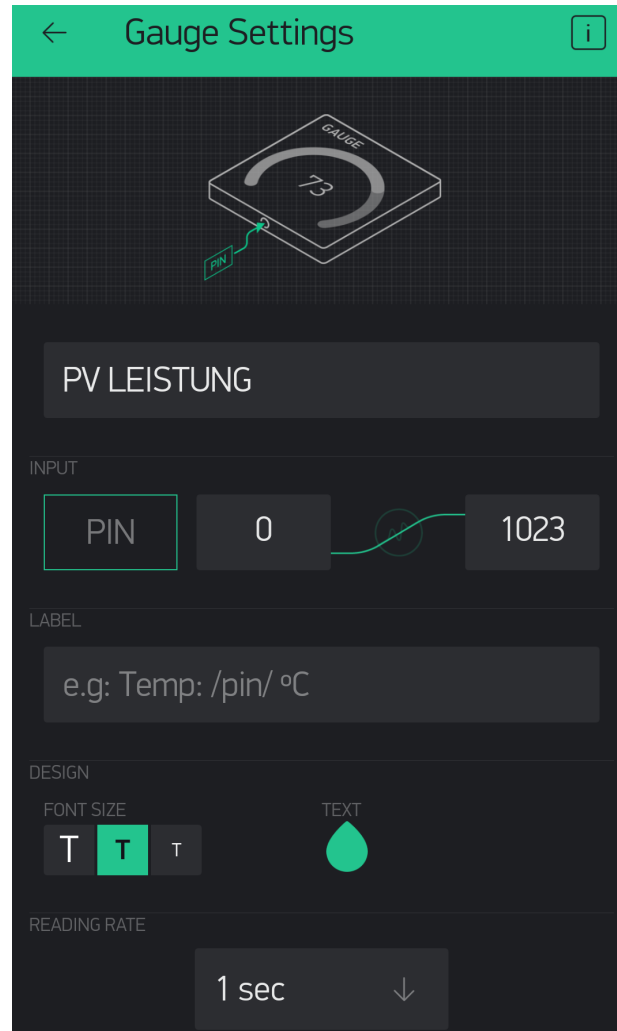
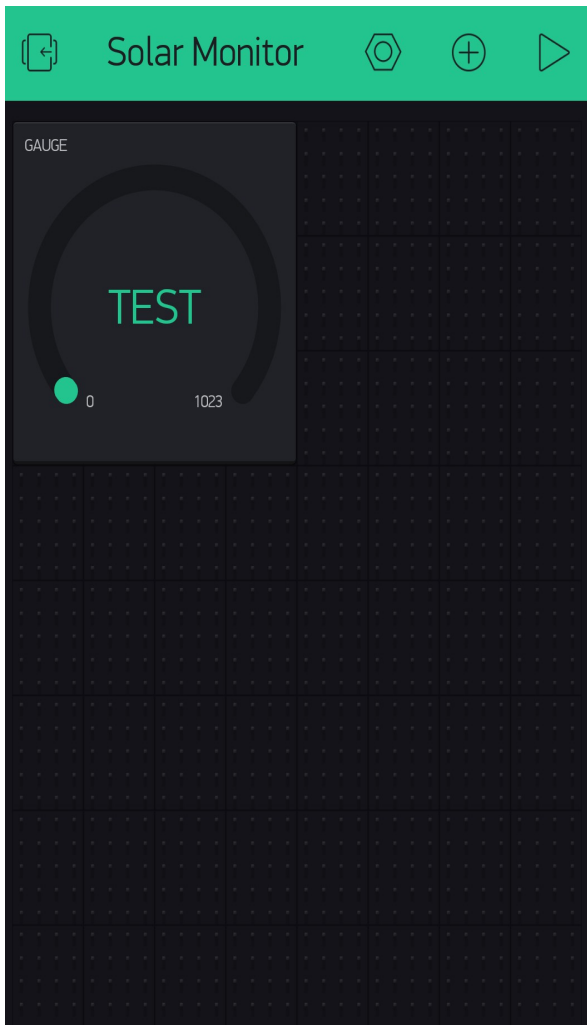
`$_feedvalue = implode(", file($_url));`

`$feedvalue=trim($_feedvalue, "");`

`$result = file_get_contents("http://blynk-cloud.com/".$token."/update/V".$vport."?value=".$feedvalue);`

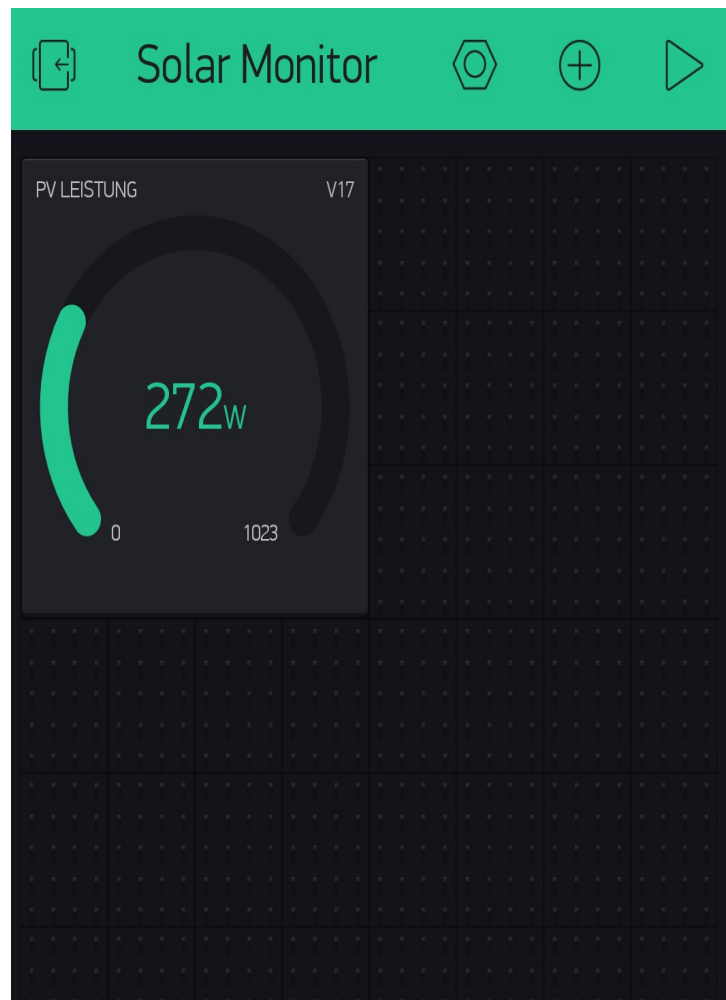
.... usw.

Nachdem wir auf die Gauge geklickt haben findet diese sich im Projekt. Wenn man auf die Gauge klickt kommt man ins Setup. Hier Bezeichnen wir diese mit PV Leistung. Geben einen Werte Bereich vom 0 bis 1000 an (Watt) können Zeichengröße, Farbe usw. verändern. Die Einheit (LABEL) tragen wir W für Watt ein. Jetzt kommt das wichtigste. Damit von SolPiPLog die Daten auf der APP angezeigt werden. Senden das blynk.php Script diese Daten an die Virtuellen Ports. Also Wert 1 and V1 Wert 30 an V30. In unserem Fall ist die PV Leistung von SolPiPLog Wert 17 also V17.



Je nachdem wie oft der Cronjob läuft werden die Daten in der App aktualisiert.
Beispiel:

```
/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php  
sleep 20;/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php  
sleep 30;/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php  
sleep 40;/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php  
sleep 50;/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php  
sleep 10;/usr/bin/php /var/www/html/blynk.php
```



Wenn man das script wetterblynk.php ebenfalls im Setup konfiguriert wie bei Blynk.php (Gleiche NODE ID!!!! Gleicher API KEY , Gleicher EMONCMS Server)
Werden die Temperatur Daten auf 50 bis 63 an Blynk geschickt. Hier mal V50=Außentemperatur im Beispiel:

